



Une sélection faite pour vous parmi nos nouveautés.

Cliquez sur la couverture ou sur le titre pour connaître la disponibilité  
des documents et les réserver en ligne !



## **9 étapes pour lancer un projet à impact : engagez-vous dans quelque chose qui compte**

**Bungay Stanier, Michael**

Diateino

Guide proposant des conseils et des exercices pour développer sa créativité et démarrer des projets créatifs ou entrepreneuriaux, en neuf étapes : définir sa priorité, tester son ambition, revendiquer son objectif, etc.



## **Analyser un poste de travail ou un service : une boîte à outils 100 % opérationnelle pour analyser son organisation du travail**

**Marchat, Hugues**

Gereso

Un guide pratique pour effectuer le diagnostic d'une organisation et participer à la réorganisation d'un service ou d'un poste de travail de façon optimale. Avec un quiz en fin d'ouvrage. Des modèles de documents opérationnels sont accessibles en ligne.



## **La gamification : comment utiliser les mécaniques du jeu pour engager et fidéliser**

**Muletier, Clément**

Eyrolles

La gamification désigne l'ensemble des pratiques visant à utiliser les mécaniques des jeux pour fidéliser ses clients, motiver ses collaborateurs et améliorer le travail en équipe. Les auteurs présentent les principes fondamentaux et des techniques avec une méthodologie qui s'appuie sur de nombreux exemples d'applications en entreprise.



## **Gestion du temps**

**Pascotto-Maurin, Christine**

Ellipses

Des clés pour organiser la gestion de son temps professionnel sur la journée, la semaine et le mois grâce à des méthodes et pratiques de types Smart, OKR, MBTI ainsi que des schémas, des cartes mentales, des tableaux, des calendriers, entre autres outils.



## **Le grand livre de la création d'entreprise : 2021-2022**

**Triquère, Claude**

StudyramaPro

Une description du parcours à suivre pour créer son entreprise, de l'idée au démarrage de l'activité, illustré du témoignage de professionnels et d'exemples concrets. Un kit du micro-entrepreneur pour créer ses factures et un fichier business plan aidant à la création du prévisionnel sur trois ans sont accessibles en ligne.



## **L'hécatombe invisible : enquête sur les morts au travail**

**Lépine, Matthieu**

Seuil

Fruit d'un travail de plusieurs années, une enquête qui démontre que la mort au travail est un fait social majeur. Recensant les décès survenus dans un cadre professionnel sur son compte Twitter "Accident du travail : silence des ouvriers meurent" depuis le début de ses recherches, l'auteur explicite cette réalité et propose des solutions concrètes pour y remédier.



---

## ***Jouez ! Le travail à l'ère du management distractif***

**Le Lay, Stéphane**

CNRS Editions

Réflexion sur la place du jeu dans l'espace professionnel : jeux de rôle utilisés au cours du recrutement, espaces de loisirs au sein de l'entreprise ou jeux organisés par l'employeur. L'auteur examine le développement du management distractif ou l'art de gouverner par le truchement du divertissement et de la diversion, et montre que le jeu installe la compétition et non la coopération.



---

## ***Le manager intuitif : vers l'entreprise collaborative***

**Le Saget, Meryem**

Dunod

Réflexion sur le management et sur les grandes évolutions dans la vie des entreprises autant que vade-mecum pratique, cet ouvrage a l'ambition d'aider le manager ou le cadre d'entreprise à réussir le passage d'une logique de pouvoir à une logique de compétence, à développer la vitalité de leur organisation et à guider leurs équipes vers le succès. Prix Dauphine-Entreprise.

---

NATHALIE SONNAC

LE NOUVEAU MONDE  
DES MÉDIAS  
Une urgence  
démocratique



## ***Le nouveau monde des médias : une urgence démocratique***

**Sonnac, Nathalie**

O. Jacob

En vingt-cinq ans, les Gafam ont instauré une concurrence dissymétrique avec les médias traditionnels grâce au développement des réseaux sociaux et des plateformes vidéo. Ces nouveaux modèles économiques ont transformé le marché de la culture et de l'information. L'auteure appelle à une meilleure réglementation de l'espace numérique ainsi qu'à une protection de la singularité culturelle française.